

Sportowo-rozrywkowy Dzień Dziecka 29 maja (środa) 10.00 - 13.00. klasy I -III

Klasy III

10.00 - 10.45 turniej klas - wyścigi na boisku szkolnym

10.45- 11.30 dmuchańce

11.30 - 12.15 błyskawiczny turniej piłki ręcznej (mała sala), zumba (radosna szkoła) ,
kolejka (płytki) zmiana co 15 minut w kolejności:

III A 11.30 zumba, 11.45 piłka ręczna, 12.00 kolejka

III B 11.30 piłka ręczna, 11.45 kolejka, 12.00 zumba

III D 11.30 kolejka, 11.45 zumba, 12.00 piłka ręczna,

Klasy II

10.00 - 10.45 - dmuchańce

10.45 - 11.30 - błyskawiczny turniej piłki ręcznej (mała sala), zumba (radosna
szkoła) , kolejka (płytki) zmiana co 15 minut w kolejności:

II A - 10.45 - zumba, 11.00 piłka ręczna, 11.15 kolejka

II B - 10.45 piłka ręczna, 11.00 kolejka, 11.15 zumba

II D+ II C - 10.45 kolejka, 11.00 zumba, 11.15 piłka ręczna,

11.30 - 12.15 - turniej klas - wyścigi na boisku szkolnym

Klasy I

10.00 -10.45 błyskawiczny turniej piłki ręcznej (mała sala), zumba (radosna szkoła) ,
kolejka (płytki) zmiana co 15 minut w kolejności:

I A - 10.00 - zumba, 10.15 piłka ręczna, 10.30 kolejka

I B - 10.00 piłka ręczna, 10.15 kolejka, 10.30 zumba

I D - 10.00 kolejka, 10.15 zumba, 10.30 piłka ręczna,

10.45 - 11.30 - turniej klas - wyścigi na boisku szkolnym

11.30 - 12.15 - dmuchańce

12.15 - 12.30 finał turnieju piłki ręcznej

12.30 - wręczenie nagród i zakończenie

Zasady gry - piłka ręczna

- gra w poprzek małej sali,

- rzuty z bramki do bramki (materace)

- w zależności od ilości chętnych, określona zostanie ilość rzuconych bramek, która kończy mecz
(przewiduje się grę do 5 zdobytych bramek),

- maksymalny czas gry 2 min. (w przypadku remisu, po jednym rzucie karnym - na zmianę do
rozstrzygnięcia, max. po 2, później losowanie zwycięzcy).

- przed rozpoczęciem turnieju nastąpi krótkie omówienie zasad gry.

Przypominamy wychowawcom klas o przesłaniu do poniedziałku (włącznie) przez DE listy chętnych do
udziału w turnieju (do A.Kaczorowski). Po przesłaniu list nastąpi losowanie gier (przegrywający odpada,
wygrywający gra dalej) i wyłoniony mistrz klasy będzie brał udział w meczach finałowych. Przed
rozpoczęciem turnieju nastąpi krótkie omówienie zasad gry.

Ewentualne pytania - odpowie p. Kaczorowski.

**Wychowawców poszczególnych klas prosimy o punktualne przybycie na
stanowiska, zgodnie z powyższym harmonogramem. Dla wszystkich startujących
klas przewidziane są nagrody**

Sportowo-rozrywkowy Dzień Dziecka 29 maja (środa) 10.00 - 13.00 KLASY IV -V

1. **Zapisy do p. Lubojemskiego w przypadku piłkarzyków, koszykarskiego turnieju numerków, podciągania i zwisu na drążku lub bezpośrednio przed startem u prowadzącego w pozostałych konkurencjach.**
2. W turniejach celnych strzałowa, celnych rzutów i torze przeszkód ilość prób nieograniczona, liczy się najlepszy wynik.
3. W przypadku remisów na pierwszych trzech miejscach obowiązuje dogrywka.
4. Dla pierwszych 3 miejsc przewidziane są medale i nagrody.
5. **Wszystkie turnieje oprócz turnieju piłkarzyków rozgrywane będą w kategorii dziewcząt i chłopców.**

10.00 - 12.15. Konkurencje:

- **Turniej piłkarzyków** - gramy "systemem rosyjskim", czyli gracz, który przegra dwukrotnie odpada z rozgrywek. W pojedynczym meczu zwycięża zawodnik, który pierwszy strzeli 9 bramek.
- **Koszykarski turniej numerków** - Rzucamy przez 30 sekund z 3 pozycji. 1 - najbliżej kosza, 2 - nieco dalej, 3 - najdalej. Jak trafimy to zbieramy punkty. Nie można rzucać dwa razy pod rząd z jednej pozycji. Walczymy w parach. Który gracz zgromadzi więcej punktów w 30 sekund wygrywa rywalizację. Gramy "systemem rosyjskim", a więc gracz, który przegra dwukrotnie odpada z rywalizacji.
- **Podciąganie na drążku nachwytem** - Rozpoczynamy od zwisu nachwytem i podciągamy się do góry (broda powyżej drążka), następnie znowu do pełnego zwisu (łokcie wyprostowane) i wykonujemy kolejne podciągnięcia. Zwycięża uczeń, który wykona najwięcej prawidłowych podciągnięć.
- **Zwis na drążku nachwytem** - Dostajemy na drążek nachwytem i trzymamy się tak długo jak możemy. Uczeń, który uzyska najlepszy czas wygrywa. Zwisamy cały czas oburącz.
- **Turniej celnych rzutów** - rzuty piłką ręczną w wyznaczone miejsca w bramce. Wygrywa uczeń, który odda najwięcej celnych rzutów. W przypadku remisów na miejscach 1- 3 dogrywka.
- **Turniej celnych strzałów** - strzały piłką nożną w wyznaczone miejsca w bramce. Wygrywa uczeń, który odda najwięcej celnych strzałów. W przypadku remisów na miejscach 1- 3 dogrywka.
- **Tor przeszkód** - bieg po wyznaczonej trasie z pokonywaniem przeszkód (skrzynia. płotek, poprzeczka, pacholek itp) na czas. Wygrywa uczeń, który uzyska najlepszy czas.

12.15 - 13.00 dmuchańce i kolejka na boisku szkolnym

13.00 - 13.15 dekoracja zwycięzców i wręczenie nagród